

Interactive Visual Calibration of Volumetric Head-Tracked 3D Displays

Andrew John Wagemakers, Dylan Brodie Fafard, Ian Stavness

Dept. of Computer Science, University of Saskatchewan

110 Science Place, Saskatoon, SK, S7N 5C9, Canada

- ・ ヘッドトラッキングを行う3Dディスプレイは、正確な視点を捉える必要があるが、そのキャリブレーション手法は少ない。
- ・ 3Dパターンを用いてユーザーの視点を把握するマルチスクリーンヘッドトラッキングディスプレイ向けのキャリブレーション手法を提案。
- ・ 線と円を組み合わせたパターンが最も早く正確なキャリブレーションを行うことができることがわかった。

