

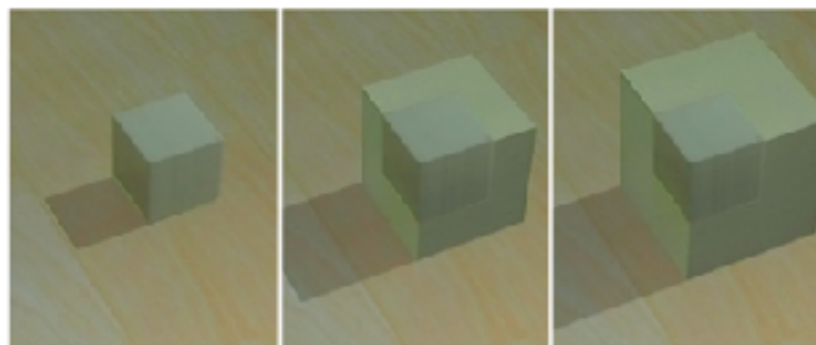
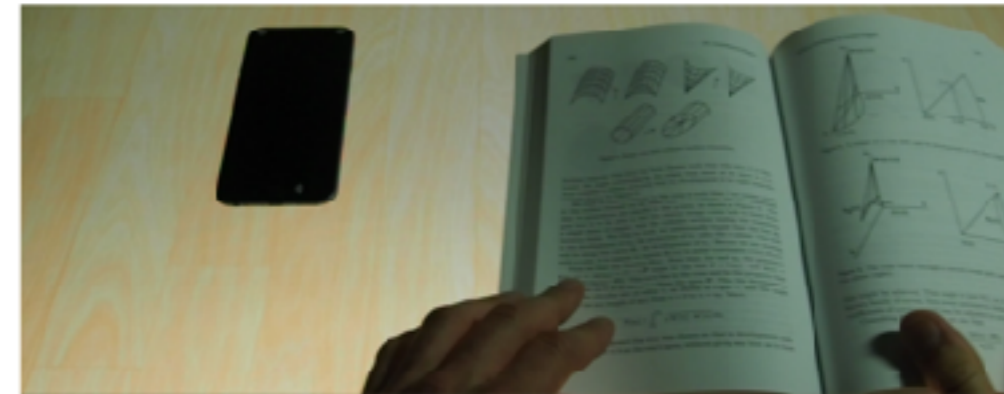
Changing the Appearance of Real-World Objects by Modifying Their Surroundings

David Lindlbauer¹, Jörg Müller², Marc Alexa¹

¹ TU Berlin, Berlin, Germany

² Department of Computer Science, Aarhus University, Aarhus, Denmark

- ・ 現実世界の物体の形などをその周りの環境によって変化させる。
- ・ 物体のサイズ，色，位置や輪郭等を変化させることができる。
- ・ 利用例として，周囲の情報の表示や通知，プライバシーの強化等が想定されている。



Paper