

HeadPhones: Ad Hoc Mobile Multi-Display Environments through Head Tracking

Jens Grubert

Coburg University

Matthias Kranz

University of Passau

- ・ マルチディスプレイの作成のために、複数のスマートフォンを利用可能.
- ・ ヘッドトラッキングにより、マルチディスプレイ環境の構築に必要な周囲の空間的位置を得る.
- ・ 別々のカメラや基準点などの外部インフラストラクチャを必要とすることなく、実行時にデバイスの動的な再配置が可能.

