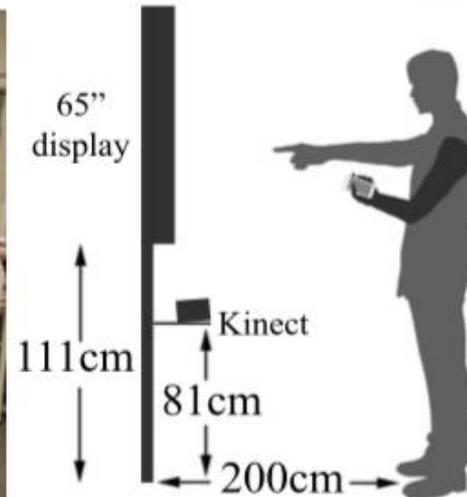


Investigating Cross-Device Interaction

between a Handheld Device and a Large Display

Jeni Paay, Dimitrios Raptis, Jesper Kjeldskov, Mikael B. Skov, Eric V. Ruder, Bjarke M. Lauridsen
Department of Computer Science / Research Centre for Socio+Interactive Design Aalborg University

- スマートフォン・大型ディスプレイ間におけるオブジェクトの移動に適した操作の調査
 - 比較対象はピンチ, スワイプ, スイング, フリック
 - 時間的効率と位置の正確性を測る実験を実施
 - スワイプが最も速く, 正確であることを確認



実験の様子と実験環境